THE ATTACK OF MUTANT FRUITS FROM OUTERSPACE



Controles del juego.

Los menús utilizan las teclas de subir y bajar para moverse verticalmente y las de izquierda y derecha para hacerlo horizontalmente. Para aceptar una opción debes pulsar la tecla que corresponde al botón 1, que es el de disparo. Por defecto, el juego incluye una configuración predeterminada pero accediendo al menú CONFIGURE KEYS podrás seleccionar las teclas que prefieras. Es importante tener en cuenta que si cambias la teclas a otras diferentes, todo el juego, menús incluidos, responderán a la nueva configuración.

Configuración por defecto del teclado.



Los cursores se utilizan para desplazarse en los menús y para mover el jugador durante el juego.
La barra espaciadora acepta las opciones en los menús y ejecuta el disparo normal del jugador durante el juego.
La tecla Alt Gr o Rgraph acciona los bonus y dispara las armas especiales durante el juego.
(La versión Linux utiliza la tecla N en sustitución de Alt Gr o Rgraph)
La tecla P activa la pantalla de pausa durante el juego.

Esta configuración por defecto se puede variar utilizando el menú CONFIGURE KEY :



Si fuera necesario restaurar los valores de la configuración por defecto selecciona la opción DEFAULT en el menú CONFIGURE KEY.

También es posible controlar el juego y los menús desde un joystick o un gamepad tal como se indica en la siguiente imagen.



1.- Botón de disparo o el correspondiente a barra espaciadora en la configuración por defecto del teclado. Acepta opción en los menús y dispara el laser principal durante el juego.

2.- Botón de bonus o el correspondiente a Alt Gr/R Graph en la configuración por defecto del teclado. Activa los bonus y dispara las armas especiales durante el juego.

3.- Botón de pausa o el correspondiente a la tecla P en la configuración por defecto del teclado. Activa la pausa durante el juego.

Las flechas verdes de la imagen indican los dispositivos para moverse en vertical y horizontal, es decir los correspondientes a los cursores en la configuración por defecto del teclado.

Durante los menús se desplazan vertical y horizontalmente. Durante el juego desplazan horizontalmente al jugador.

NOTA IMPORTANTE : Instala o conecta el joystick o gamepad en la USB antes de iniciar el juego.

Menu Principal.



Desde el menú principal podrás acceder a todas las opciones del juego.

START GAME. Inicia el juego.

OPTIONS. Inicia el menú de opciones. En el podrás configurar el volumen de la música y el volumen de los efectos de sonido.

DEFINE KEYS. Inicia el menú para la configuración de teclado. Es importante tener en cuenta que en el momento en el que cambies una tecla de la configuración por defecto a otra, el programa responderá al nuevo control inmediatamente.

SCORE TABLE. Inicia la tabla de mejores puntuaciones de tu juego. En esta pantalla también podrás enviar la puntuación mas alta de la tabla a nuestro sitio web donde sera publicada en el puesto correspondiente. Consulta el capítulo de SCORE TABLE para más información.

EXIT GAME. Inicia el menú para abandonar el juego.

Como Jugar.

Desplázate por el menú principal hasta posicionarte sobre la opción **START GAME**. Pulsa el botón 1 del teclado o del Joystick/Gamepad dará comienzo el juego.



El panel de control del juego está colocado a la derecha de la pantalla de juego. Se divide en los siguientes elementos.

A.- Nivel actual del juego.

B.- Oleada actual del nivel. Cada nivel contiene tres oleadas de enemigos.

C.- Puntos obtenidos durante el juego. Cada vez que eliminas un enemigo el juego te premia con 100 puntos multiplicados por el numero de vidas que tienes en ese momento. Con 3 vidas obtendrás 300 puntos por enemigo destruido. Con 2 vidas 200 y con 1 vida 100 puntos por cada enemigo.

D.- Pantalla de bonus. Te indica que bonus tienes en espera de ser utilizado. Si no tienes bonus te mostrará el indicativo **NO DATA**. Consulta el capítulo de BONUS para mas información.

E.- Numero de vidas del jugador.

En la pantalla de juego distinguimos los siguientes elementos principales.

F.- Dron de combate del jugador. Utiliza los controles de izquierda derecha del teclado o Joystick/ Gamepad para controlar su movimiento y los botones 1 y 2 para disparar y activar los bonus.

G.- Oleada de enemigos. Debes eliminar todas las oleadas de frutas mutantes que tu habilidad te permita. Debes tener cuidado con las semillas radioactivas que desprenden. Cada vez son mas frecuentes y puedes perder tus vidas rapidamente.

H.- Barra limite. Esta barra roja y amarilla se activa cuando alguno de los enemigos esta demasiado cerca de la zona que debes defender. Debes buscarlo y eliminarlo antes de que la toque o la cruce. Si esto ultimo sucede habrás fallado la misión. La pantalla te mostrará el mensaje FAILED MISSION. Si esto sucede no avanzaras oleada y perderás una vida. La oleada que no lograste eliminar reiniciará su ataque.

Durante el juego podrás acceder a diferentes bonus que te facilitarán cumplir tu misión. Para obtenerlos debes acertar con un disparo en el O.V.N.I. que cruza la parte superior de la pantalla tal como indica la siguiente imagen.



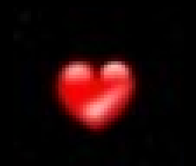
Cada vez que aciertes sobre uno de los O.V.N.I con bonus este desprenderá una cápsula con nuevas armas, un escudo protector o un corazón. Éste último te dará una vida más para continuar el juego.

Para adquirir el bonus debes desplazar tu dron de combate y tocar la cápsula antes que se pierda en parte inferior de la pantalla. Si contactas con una de estas cápsulas de bonus un sonido y un efecto te indicará que lo has recogido. Si miras en la pantalla de bonus veras el item que tienes en espera para ser activado con el botón 2.

Sólo es posible tener un bonus a la vez en espera. Si has recogido un bonus que no has usado y recoges otro, éste ultimo anula el anterior. Es por ello recomendable que decidas si te conviene cambiar el bonus o incluso, utilizarlo antes de recoger el siguiente.

BONUS.

Estas son las cápsulas que identifican los diferentes bonus.



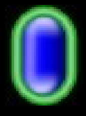
Una vida extra. Te dará una vida mas al tocarlo con el dron de combate. No se añade a la pantalla de bonus por lo que no perderás el bonus que tengas en espera.



Escudo protector. Si recoges este bonus se añadirá un escudo a la pantalla de bonus en espera. Cuando desees activarlo pulsa el botón 2. Este escudo te protegerá de los disparos por un tiempo limitado.
Al iniciarlo será de color verde y se irá tornando rojo cuando se este agotando su efectividad.







Massive Laser. Este bonus añade 8 disparos de massive laser. Un disparo de este arma elimina todos los enemigos que se encuentre en su camino verticalmente. Si lo utilizas bien puedes eliminar las ocho columnas de enemigos de una oleada. En la pantalla de bonus veras el numero de disparos que restan por disparar. De nuevo, como en todas las acciones relacionadas con los bonus, pulsa el botón 2 para dispararlo.







Hyper Laser. Este bonus añade un disparo de HyperLaser en espera. Para activarlo pulsa el botón 2. Este arma dispara un laser vertical continuo muy efectivo. Desplazando el dron de combate mientras el Hyper Laser este activo elimina oleadas completas en unos segundos.





PAUSA.

Para pausar el juego pulsa el boton 3. Aparecerá un menu para continuar jugando o salir al menu principal.



SCORE TABLE

Cuando pierdas todas las vidas una pantalla te indicará tu puntuación. Si tu puntuación entra dentro de la tabla de records te pedirá el nombre para añadirlo. Si has obtenido el primer puesto, al superar todas las puntuaciones de la tabla, sonará una pequeña fanfarria para indicartelo.



Utiliza Arriba/Abajo para cambiar el carácter, Izquierda para borrar un carácter y botón 2 para aceptarlo. El botón 1 finaliza la entrada del nombre. Puedes utilizar letras y números para componer tu nick de juego.

IMPORTANTE: ES NECESARIO INTRODUCIR UN MINIMO DE 3 CARACTERES PARA COMPONER TU NICK DE JUEGO Y QUE EL BOTON 1 ACEPTE FINALIZAR LA ENTRADA.

Después de introducir tu nombre, el juego presentará la pantalla con la tabla, y dos opciones en la parte inferior. Una para ir al menú principal y otra para subir tu nuevo High-Score a la red



En **www.timeinvaders.com** encontrarás una tabla con los mejores jugadores de la galaxia.
Cada vez que consigas el primer puesto en la tabla pulsa la opción UPLOAD HI SCORE para añadir tu puntuación a esta tabla. Consúltala periódicamente para conocer cual es tu posición en el ranking galáctico. Cuando pulses esta opción la pantalla te mostrará un mensaje de espera.

SENDING DATA

PLEASE WAIT...

Si todo ha ido bien te lo indicará.

UPLOAD OK

FIND YOUR HIGH SCORE POSITION IN
www.timeinvaders.com

Y si no ha sido posible la conexión te avisará del error.

SENDING ERROR

TRY LATER

Si la red presenta algún problema para subir tu HI-SCORE intentalo mas tarde.
Siempre podrás entrar en la tabla de puntuación seleccionando la opción SCORE TABLE desde el menú principal.

OPTIONS.

Accediendo a este menú podrás decidir el volumen que deseas para la música y para los efectos de sonido.
Es posible que prefieras jugar sólo con los sonidos porque estas escuchando tu cd de música favorito o escuchas la tv... o que quieras dejar el juego sin sonido. Desde este menú podrás configurar los volúmenes según tus preferencias.



Para desplazarte verticalmente por las opciones utiliza las teclas de arriba/abajo. Para cambiar los valores de los volúmenes o activar el test de música y sonido utiliza las teclas de izquierda/derecha.

EXIT GAME.

Accediendo a este menú podrás decidir si quieres abandonar el juego o continuar.



WEBSITE.

Visítanos en http://www.timeinvaders.com


START GAME
OPTIONS
DEFINE KEYS
SCORE TABLE
EXIT GAME